



Lua ile Mobil Oyun Geliřtirmeye Giriř

Bu eđitim Lua Programlama dili ile herhangi bir Game Engine kullanılarak 2D (2 boyutlu) oyun hazırlamaya bařlangıç yapmak için hazırlanmıřtır. Eđitimde 2 boyutlu bir oyun hazırlayıp, onu internet üzerinden mobil cihazlara y¼klemeyi ođreneceđiz.

Lua Programlama dili esnek, hızlı ve oyun hazırlamada pop¼ler bir Script dilidir. Bu özel eđitimde hızlı bir řekilde Lua Programlamaya Giriř yapacađız.

Bu eđitimde Game Engine olarak Corona SDK kullanılacaktır.

Eđitim sonunda ođrencinin bir oyun yazmak için gerekli yazılımları, program dillerini ve kullanabileceđi Game Engine'lerin neler olacađını kavraması beklenmektedir.



İçerik

Neler Öğreneceğiz?

Niçin Corona?

Neden Lua Programlama Dili?

Corona SDK'nın kurulumu

Hangi IDE'yi kullansam iyi olur?

Lua Programlamaya Giriş

Lua ile Yeni bir başlangıç!

Değişkenler

Veri Tipleri

Karar Verelim (Koşullar)

Fonksiyonlara Giriş

Tables

Döngüler

Arrays

Resim Gösterme ve Animasyon İşlemleri

Touch ve Tap İşlemleri

Ses Ekleyelim

Text Ekleme

Perde Yönetimi

Native Widgets Kullanmak

Bir Oyun Yazalım!



Corona SDK + Lua →
Programlama

